

Annette Hexelschneider

Visuelle Unterstützung von Denk- und Kreativ-Prozessen

44. PWM-Community-Treffen
Donau-Universität Krems
27.06.2011



www.knowvis.com Wissen visualisieren



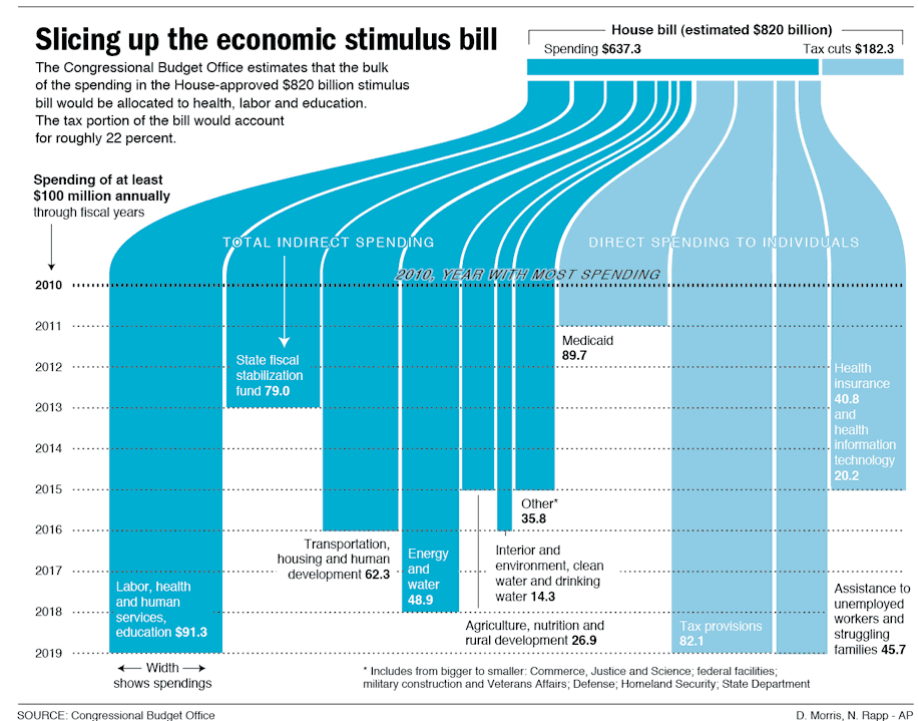
Annette Hexelschneider



Visualisieren, weil...

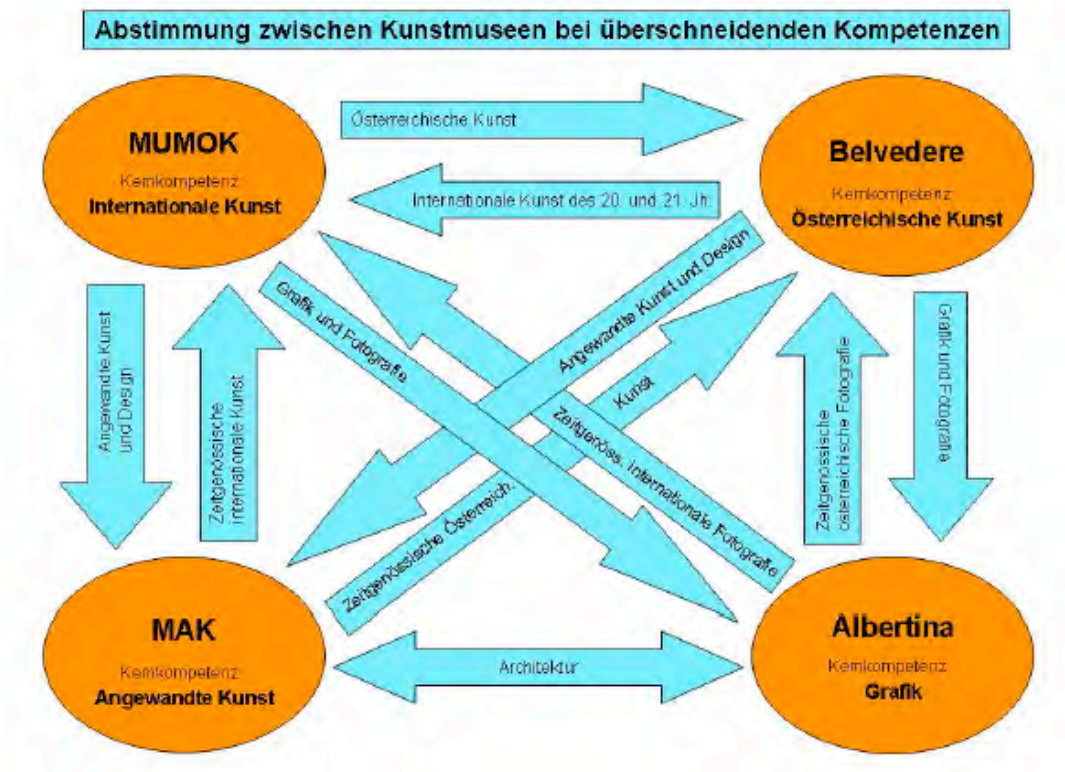
...das Gehirn Bilder leichter und schneller verarbeitet als Text.

[Rapp, 2009]



Visualisieren, weil...

...so die ZuhörerInnen das „gleiche“ innere Bild bekommen.



[BMUKK Österreich, 2009]

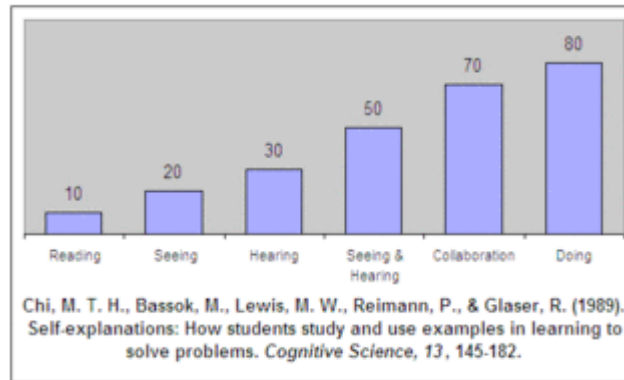
Visualisieren, weil..

...komplexes Wissen leichter transferiert werden kann, Überblick und Details gezeigt wird, damit implizites Wissen sichtbar gemacht werden kann.

[Schiffer, 2007]



Menschen merken sich 10%, 20%... Tatsächlich? [Thalheimer, 2006]

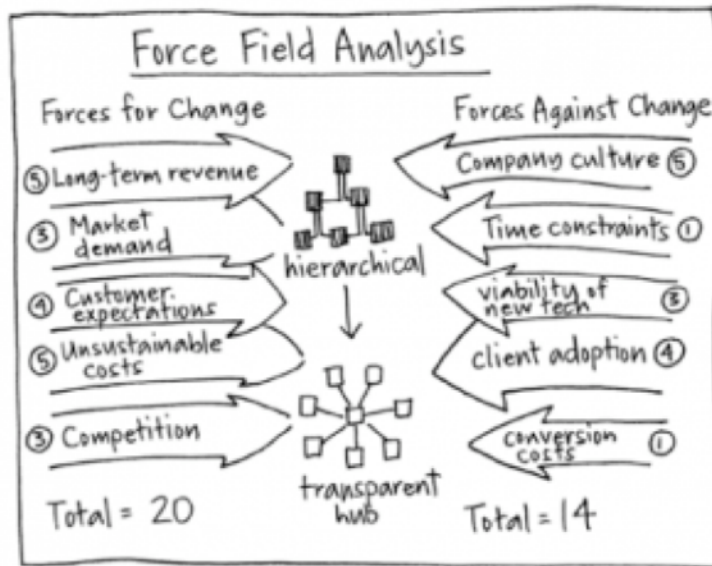


???

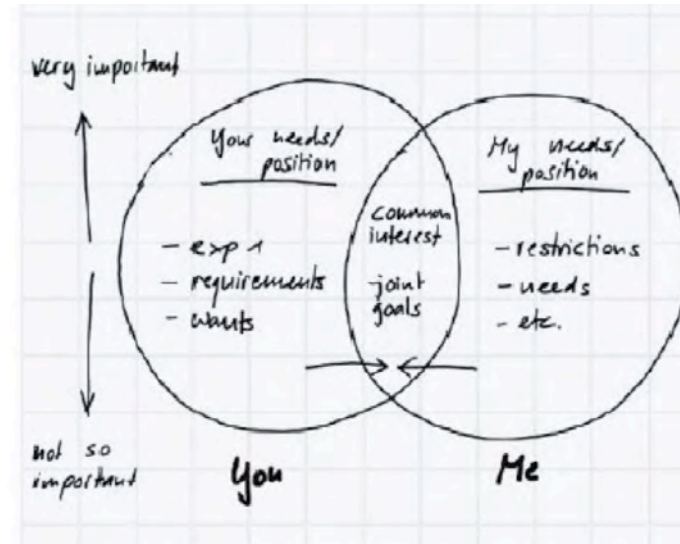
Aber:

„Sage es mir, und ich werde es vergessen.
Zeige es mir, und ich werde mich daran erinnern.
Beteilige mich, und ich werde es verstehen.“
(Lao Tse)

Visuelles Denken

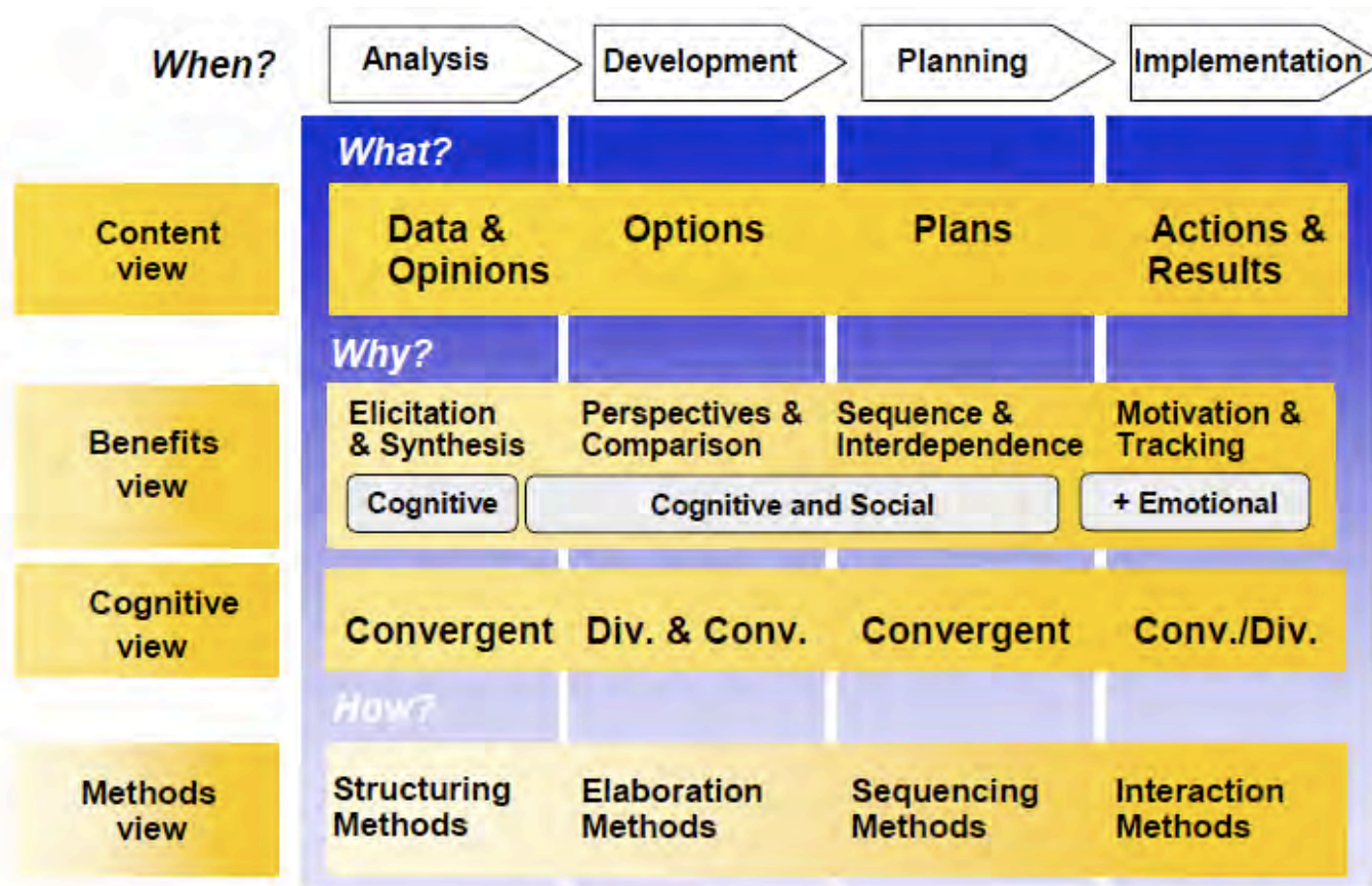


[Gray et al., 2010]



[Eppler, Pfister, 2010]

Strategy Visualization [Eppler et al., 2006]



Vorteile des visuellen Denkens

- ✓ gleichzeitig Überblick und Blick auf Details;
- ✓ Stärken und Chancen, Schwächen und Risiken erkennen;
- ✓ nutzbar in kleinen und in großen Gruppen, auf einfache Weise, mit Stift und Papier, immer und überall;
- ✓ kreativer und analytischer denken;
- ✓ Wissen und Nicht-Wissen sichtbar machen
 - > damit einen gemeinsamen Wissenstand erreichen und das Verstehen fördern
 - > zu besseren Entscheidungen und damit zu besseren Ergebnissen kommen.



Gamestorming-Framework (1)

[Gray et al., 2010]



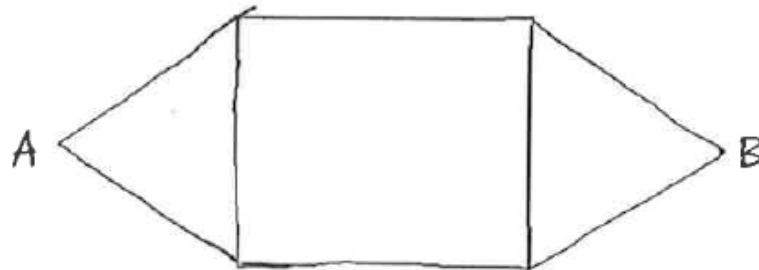
Gamestorming-Framework (2)

OPEN

EXPLORE

CLOSE

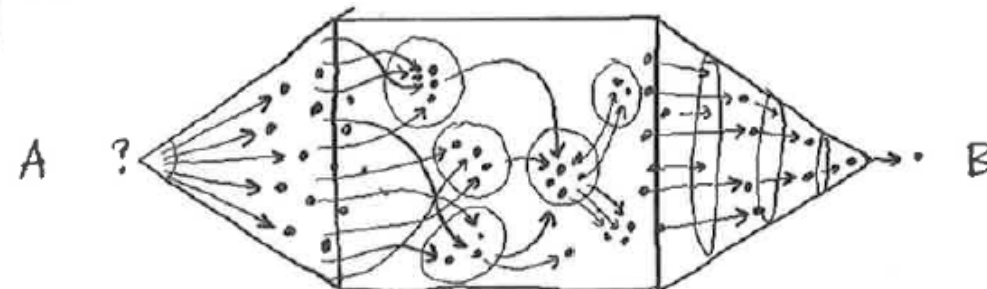
[Gray et al., 2010]



ACT 1
SET THE STAGE
DEVELOP THEMES
IDEAS
INFORMATION

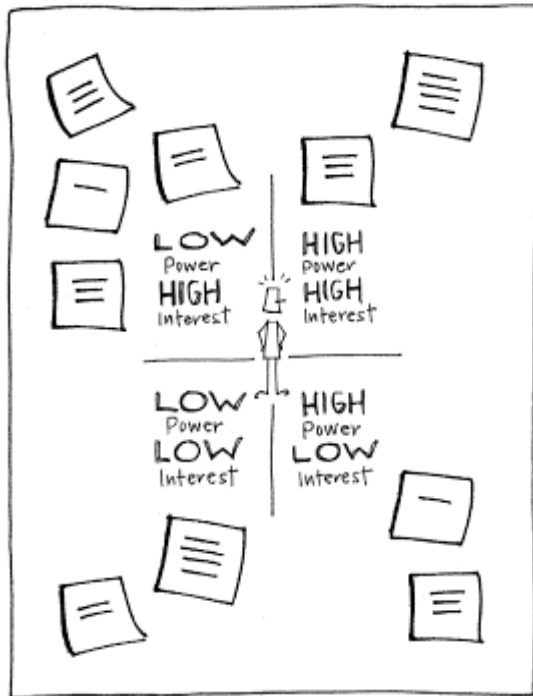
ACT 2
EXAMINE
EXPLORE AND
EXPERIMENT

ACT 3
CONCLUSIONS
DECISIONS
ACTION

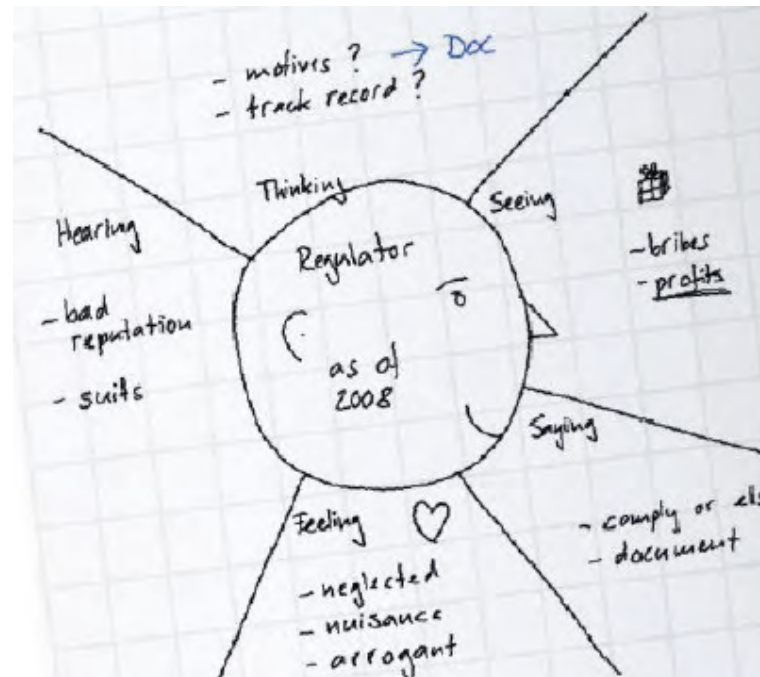


OPENING (DIVERGENT) EXPLORING (EMERGENT) CLOSING (CONVERGENT)

Visualisierte Analyse



[Gray et al., 2010]



[Eppler, Pfister, 2010]

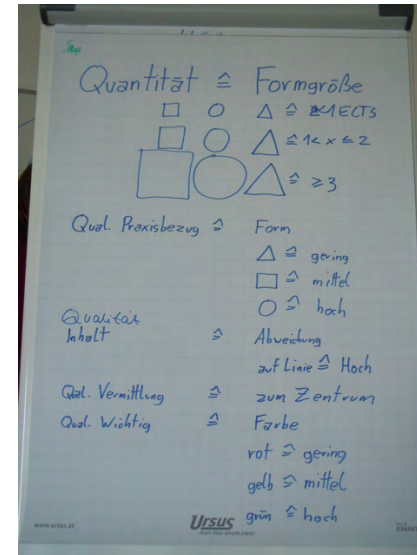
Visualisierte Analyse



Visualisierte Analyse



Qualität Studium



▫

Mehr?

Visuelle Unterstützung von Denk- und Kreativ-Prozessen



Mehr?

<http://www.knowvis.com> > Services

Und 14tägig aktualisiert Tipps & Tricks zum Sichtbarmachen von Wissen.

Kontakt

www.knowvis.com

(Blog, Training, Services, Veröffentlichungen, über uns)

annette hexelschneider

- hexelschneider@knowvis.com
- European Centre for Social Welfare Policy and Research
 - Head of Knowledge and Information Management Support Unit
 - <http://www.euro.centre.org>

barbara geyer-hayden

- barbara.geyer-hayden@knowvis.com
- howknow
 - Projektmanagement, Wissensmanagement,
Wissensorganisation: <http://www.howknow.at>



Quellen

- [BMUKK Österreich, 2009] BMUKK Österreich (2009). Museumsordnungen NEU: Fundament der Museumslandschaft des 21. Jahrhunderts. Gefunden am 20.10.2009 auf <http://www.bmukk.gv.at/medienpool/18604/20090929.pdf>
- [CogDogBlog, 2008] Levine, A. (2008) Fotos auf flickr zu horizon.nmc.org/australia project meeting. Gefunden am 16.10.2010 auf <http://www.flickr.com/photos/cogdog/with/2655189102/>
- [Eppler, Pfister, 2010] Eppler, M., J., Pfister, R. (2007) Sketching At Work. A Guide to Visual Problem Solving and Communication for Managers, Consultants, Sales Professionals, Trainers and Facilitators. Institute for Media and Communication Management, University of St. Gallen.
- [Eppler et al., 2006]] Eppler, M., J., Platts, K., Kazancioglu, E. (2006) Visual Strategizing. The Systematic Use of Visualization in the Strategy Process. Institute for Corporate Communication, Università della Svizzera italiana.
- [Gray et al., 2010] Gray, D., Brown, S., Macanuso, J. (2010) Gamestorming. A Playbook for Innovators, Rulebreakers, and Changemakers. O'Reilly
- [McCandless, 2009] McCandless, David (2009) The Hierarchy of Digital Distractions. Gefunden am 07.12.2009 auf <http://www.informationisbeautiful.net/visualizations/the-hierarchy-of-digital-distractions/>
- [Rapp, 2009] Rapp, Nicolas (2009) Slicing Up the Economic Stimulus Bill. Associated Press. Gefunden am 25.09.2009 auf http://nicolasrapp.com/wp-content/uploads/2009/02/stimulus_large.gif
- [Schiffer, 2007] Schiffer, Eva (2007) Net-Map toolbox. Gefunden am 25.09.2009 auf <http://www.flickr.com/photos/19176170@N03/2110905494/>
- [Thalheimer, 2006] Thalheimer, Will (01.05.2006) People remember 10%, 20%...Oh Really? Gefunden am 26.02.2011 auf http://www.willatworklearning.com/2006/05/people_remember.html